**Tit Tac Toe**

Components:  
- App  
- Form  
- input  
- button  
- Board

- JugadaState:  
- player 1 string  
- player 2 string  
- option string  
- jugadas arrayPaso: 1.- Crear el componente Form  
2.- Crear el componente Board  
3.- Importar mis componentes en el componente principal (App)  
4.- Capturar los datos del formulario  
5.- Valido los datos del formulario  
6.- Mostrar el tablero (Board) si los datos son correctos  
7.- Capturar las jugadas  
8.- Validar la jugada (posicion no se encuentre ocupada)  
9.- Cambiar el turno del jugador repetir paso 7, 8, 9  
10.- Verificar si hubo un ganador (algoritmo)  
  11.- Bloquear el tablero y anunciar el ganador  
12.- Permitir iniciar un nuevo juego.Eventos:  
- Click  
- Change